

OLYMPUS

Aide logiciel

SZX-AR1

Édition 01

1	Procédure d' utilisation du logiciel	1
1.1	Fonctionnement de base du logiciel	1
▪	Touches de raccourci du système d' exploitation Windows	1
▪	Note explicative	1
▪	Créer des procédures d' exploitation	2
▪	Démarrer la tâche	2
▪	Démarrer la formation	4
1.2	Opération sur les fichiers	5
▪	Créer un nouveau fichier	5
▪	Charger un fichier	5
▪	Enregistrer un fichier	5
▪	Création de codes-barres (codes QR)	6
1.3	Opération sur les diapositives	7
▪	Ajouter ou supprimer des diapositives	7
▪	Modifier l' ordre des diapositives	7
▪	Diapositive précédente/suivante	7
▪	Copier et coller des diapositives	8
▪	Annuler des opérations sur des diapositives	9
▪	Arrière-plan de la diapositive	9
▪	Paramétrage d' affichage de l' écran	10
1.4	Opération de dessin	11
▪	Modifier des styles d' objets	11
1.5	Opérations diverses sur le contenu	13
▪	Menu de contenu	13
▪	Dessin au stylo	15
▪	Ajouter des formes	15
▪	Lignes, flèches, rectangles, cercles et texte	15
▪	Image	16
▪	Vidéo	16
▪	Ajouter des jauges	17
▪	Jauge rectangulaire	17
▪	Jauge circulaire	18
▪	Ajouter des réticules	19
▪	Croix	19
▪	Grille	20
1.6	Opération sur l' appareil photo du microscope	21
▪	Observation des images de l' appareil photo du microscope	21
▪	Acquisition et stockage des données	21
▪	Paramètres d' exposition	22
▪	Paramétrage de la sensibilité ISO	22
▪	Paramétrage de la balance des blancs	22
1.7	Opération de modification de la configuration hardware	23
▪	Corps du microscope du zoom	23
▪	Lentilles d' objectif	24
▪	Adaptateur de l' appareil photo	24
▪	Éclairage coaxial	24
▪	Grossissement du zoom	25
1.8	Fonctions du côté de l' affichage AR	26
▪	Ouvrir	26

▪ Caméra	26
Enregistrement vidéo	27
Balance des blancs	27
▪ Stylo	28
▪ Paramétrage de la langue	29
▪ Paramétrage d' affichage du grossissement	30
▪ Power	31

2 Autres 32

2.1 Vérification du système	32
▪ Vérification du système	32
2.2 Configuration.....	33
▪ Sélection d' une configuration du microscope	33
▪ Réglage de l' affichage AR	34
▪ Réglage du capteur de grossissement du zoom	36
▪ Lecteur de code-barres	37
▪ Connexion de commutateurs externes	38
2.3 Aide	38
▪ Aide	38
2.4 Paramétrage de la langue.....	39
▪ Paramétrage de la langue	39
2.5 Paramètres de démarrage de l'application	39
▪ Paramètres de démarrage de l'application	39
2.6 Informations concernant la version	40
▪ Informations concernant la version	40

1 Procédure d'utilisation du logiciel

1.1 Fonctionnement de base du logiciel

▲Note

Veillez consulter le manuel du système pour connaître la procédure d'utilisation et les limitations du microscope lui-même. Le logiciel de ce système comprend les trois modes suivants.

Veillez sélectionner le mode approprié en fonction de l'utilisation que vous souhaitez réaliser.

- Créer des procédures d'exploitation
Vous pouvez créer des fichiers de contenu (procédures d'exploitation, etc.) pour réaliser des tâches.
- Démarrer la formation
Vous pouvez utiliser les fichiers de contenu créés pour dispenser des formations au personnel.
- Démarrer la tâche
Les tâches peuvent être exécutées en fonction des fichiers de contenu créés.

▪ Touches de raccourci du système d'exploitation Windows

Raccourcis du système d'exploitation Windows	
Commande	Touches de raccourci du système d'exploitation Windows
Sélectionner tout	Ctrl+A
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V

▪ Note explicative

▲Note

Indique les éléments et les restrictions qui, s'ils ne sont pas respectés, peuvent entraîner une défaillance de ce produit ou des problèmes.

📖Référence

Indique des connaissances effectives, des informations et d'autres contenus à utiliser.

①②③

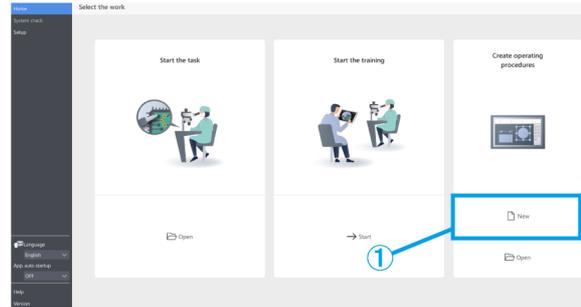
Indique qu'il s'agit d'une procédure.

(a)(b)(c)

Indique qu'il s'agit d'une description fonctionnelle.

■ Créer des procédures d'exploitation

- ① Sur l'écran d'accueil, passez en mode [Créer des procédures d'exploitation] et cliquez sur [Nouveau].



■ Démarrer la tâche

Du côté moniteur ou oculaire, ouvrez le fichier de contenu avec lequel vous souhaitez travailler.

- ① Côté moniteur :

Sur l'écran d'accueil, cliquez sur [Démarrer la tâche], puis sur [Ouvrir] pour ouvrir le fichier de contenu avec lequel vous souhaitez travailler.

Côté oculaire :

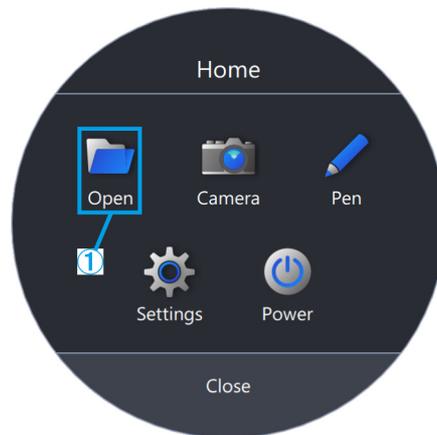
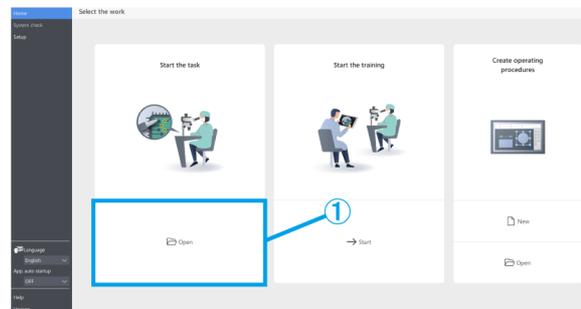
Appuyez sur [2] sur le clavier pour déplacer le curseur de la souris du côté oculaire.

Pour le ramener du côté moniteur, appuyez sur [1] sur le clavier.

Cliquez avec le bouton droit de la souris pour accéder à l'écran de menu.

Depuis [Accueil], cliquez sur [Ouvrir] pour ouvrir le fichier de contenu avec lequel vous souhaitez travailler.

- ② Une fois le chargement du fichier de contenu terminé, confirmez qu'une image AR est affichée sur l'écran Observation du côté oculaire, puis démarrez la tâche.



Référence

Voici une liste des fonctions disponibles dans [Accueil].

Menu	Liste des fonctions
 Open	Ouvrir Vous pouvez sélectionner et ouvrir n'importe quel fichier de contenu.
 Camera	Voir les images en direct, prendre des photos, faire des vidéos et les enregistrer Divers contenus peuvent être utilisés.
 Pen	Tracer des lignes Vous pouvez entourer une sélection d'une courbe libre et ajouter des lignes indicatrices.
 Settings	Configurer les paramètres Paramétrez la langue et l'affichage du grossissement.
 Power	Éteindre Vous pouvez fermer des applications, éteindre et redémarrer votre PC.

Référence

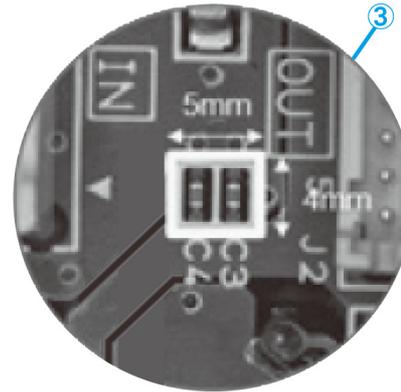
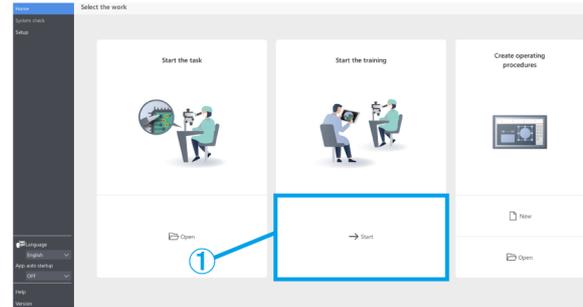
- Vous ne pouvez pas écraser le fichier de contenu avec les résultats édités, comme par exemple avec des lignes libres ajoutées.
Si vous souhaitez éditer le fichier de contenu, vous pouvez le faire à partir de [Créer des procédures d'exploitation] dans le menu principal.
- Pour plus de détails sur le fonctionnement de chaque menu, veuillez consulter [p. 26 à 31](#).
- Il peut également être utilisé sans moniteur lorsqu'un emplacement d'installation de moniteur ne peut être sécurisé. Les paramétrages suivants sont nécessaires.
 - Activez le démarrage automatique du logiciel. (Pour connaître les instructions de paramétrage, veuillez consulter [p. 39](#).)
 - Activez le paramètre de connexion automatique du PC.

■ Démarrer la formation

- ① Sur l'écran d'accueil, allez dans le mode [Démarrer la formation] et cliquez sur [Démarrer].
- ② Au démarrage, trois pages de diapositives sont créées.
- ③ L'opérateur travaille en regardant dans l'oculaire.
L'instructeur vérifie le travail de l'opérateur sur l'écran du moniteur.
- ④ Si nécessaire, l'instructeur peut cliquer sur un objet à ajouter dans le menu de contenu situé sur la droite de l'écran et ajouter à l'écran les lignes indicatrices et autres éléments nécessaires pour l'opérateur.

📖 Référence

- Pour plus de détails concernant le menu de contenu, veuillez consulter [p. 11 à 20](#).
- Vous ne pouvez pas enregistrer les informations des contenus ajoutés.
- Les contenus affichés après le chargement du fichier de contenu ne peuvent pas être de nouveau édités.
- Vous pouvez également utiliser le mode [Démarrer la formation] pour créer à l'avance des instructions et des contenus de formation à utiliser. Dans ce cas, vous devez ouvrir le fichier de contenu.

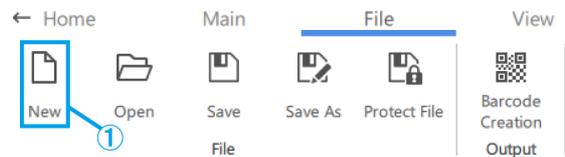


1.2 Opération sur les fichiers

■ Créer un nouveau fichier

- ① Pour créer une nouvelle procédure d'exploitation, cliquez sur [Nouveau].

Pour savoir comment créer une procédure d'exploitation, veuillez consulter p. 11 à 25.

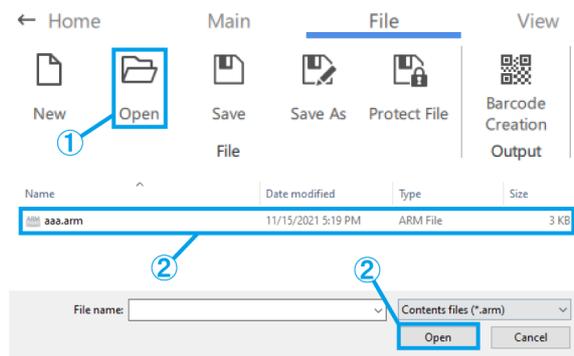


■ Charger un fichier

- ① Pour charger un fichier, cliquez sur [Ouvrir].
- ② Sélectionnez un fichier ARM et cliquez sur [Ouvrir].

📄 Référence

- Vous pouvez également utiliser un lecteur de code-barres pour lire un code QR enregistré par <Sortie>.
- Pour plus de détails concernant le paramétrage pour l'utilisation d'un lecteur de code-barres, veuillez consulter p. 37.
- Le code QR est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.



■ Enregistrer un fichier

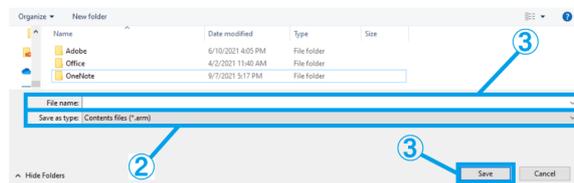
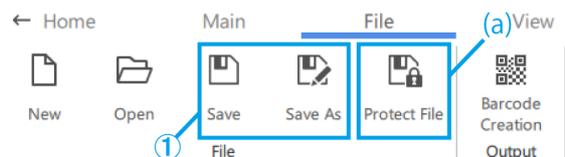
- ① Pour enregistrer un fichier, cliquez sur [Enregistrer sous] ou [Enregistrer].
- ② Sélectionnez fichier ARM pour le type de fichier.
- ③ Saisissez un nom de fichier et cliquez sur [Enregistrer].

- (a) Si vous souhaitez protéger votre fichier, cliquez sur [Protéger le fichier] pour activer la protection du fichier.

Cette fonction est utilisée pour vérifier si le fichier sera ouvert en lecture seule lors de sa prochaine ouverture. Si vous le paramétrez en lecture seule, le fichier de contenu sera ouvert en mode [Démarrer la tâche].

- (b) Si vous enregistrez un fichier avec la protection de fichier activée, un message s'affichera la prochaine fois que vous ouvrirez le fichier.
- (c) Oui : mode [Démarrer la tâche]

Non : mode [Créer des procédures d'exploitation]
L'opération démarre quel que soit le mode.



Confirmation

The creator would like you to open this file as read-only unless you need to make changes.

Open as read-only?



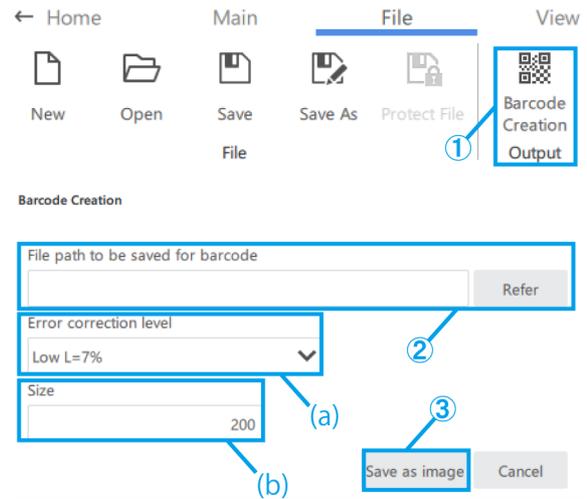
■ Création de codes-barres (codes QR)

- ① Cliquez sur [Création du code-barres].
- ② Créez un code-barres (code QR) qui enregistre les informations du chemin du fichier décrit dans le champ [Chemin du fichier à enregistrer pour le code-barres].

 Référence

Lorsque vous lisez le code-barres (code QR) avec un lecteur de code-barres, il commence à lire le fichier de contenu du chemin de fichier enregistré.

- ③ Cliquez sur [Enregistrer en tant qu'image] pour enregistrer le code-barres (code QR).

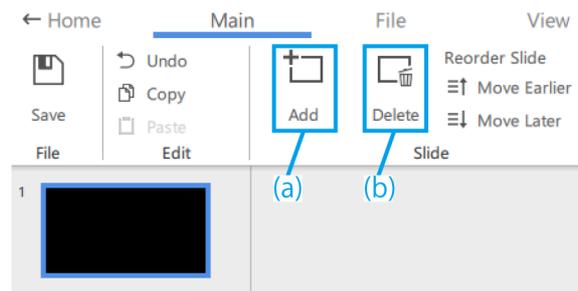


- (a) Sélectionnez le [Niveau de correction d'erreur].
Les codes-barres (codes QR) ont la capacité de récupérer des données même si une partie du code est sale ou endommagée. Il existe quatre « Niveaux de correction d'erreur » : L (7 %), M (15 %), Q (25 %), et H (30 %). L'élévation du niveau améliore la capacité de correction des erreurs, mais entraîne une augmentation de la taille du code étant donné que la quantité de données augmente. Le niveau à sélectionner est déterminé en tenant compte de l'environnement d'utilisation, de la taille du code, etc. Sélectionnez le niveau L ou M pour les environnements qui ont moins de chance d'être salis, et sélectionnez le niveau Q ou H pour les environnements qui ont plus de chance d'être salis.
- (b) Définissez la taille en saisissant directement 200-999 (pixels).

1.3 Opération sur les diapositives

■ Ajouter ou supprimer des diapositives

- (a) Pour ajouter une diapositive, cliquez sur [Ajouter] et ajoutez une nouvelle diapositive après la diapositive sélectionnée.
- (b) Si vous souhaitez supprimer une diapositive qui n'est pas nécessaire, cliquez sur [Supprimer] pour supprimer la diapositive sélectionnée.

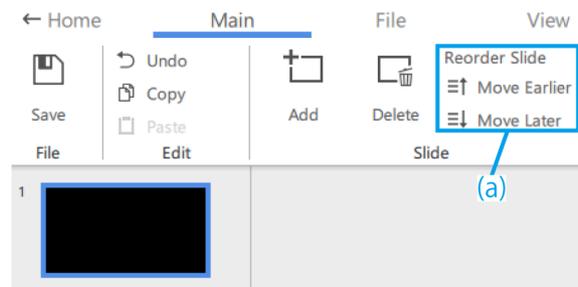


🔗 Référence

- La touche [Supprimer] peut également être utilisée pour supprimer une opération.
- Vous pouvez également utiliser le raccourci [Ctrl+A] pour tout sélectionner.
- Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments en maintenant la touche [Ctrl] enfoncée tout en les sélectionnant.
- *Les diapositives sélectionnées à un moment donné sont encadrées en bleu.

■ Modifier l'ordre des diapositives

- (a) Si vous souhaitez modifier l'ordre des diapositives, cliquez sur [Avancer] ou [Reculer] pour déplacer la diapositive sélectionnée.



■ Diapositive précédente/suivante

Vous trouverez ci-dessous la procédure pour passer à la diapositive précédente ou à la diapositive suivante.

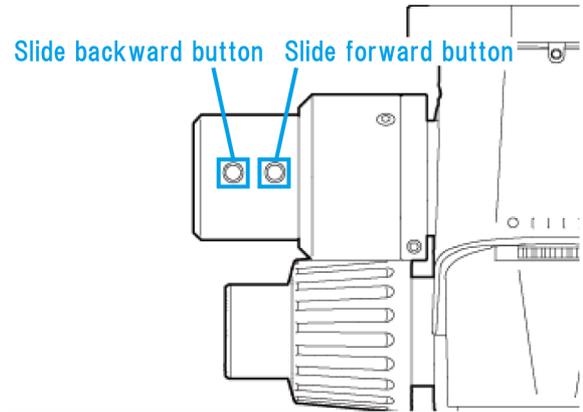
Unité opérationnelle	Fonctions de chaque unité	
Molette de la souris	Vers le haut : Retour	Vers le bas : Avance
Bouton diapositive précédente/suivante (Capteur de grossissement du zoom)	Bouton gauche : Retour	Bouton droit : Avance
Touche de raccourci (Clavier)	« 4 » ou « PgDn » : Diapositive précédente	« 6 » ou « PgUp » : Diapositive suivante

Lorsque vous tournez la molette de zoom du microscope, la taille de la jauge, du réticule, etc. enregistré dans le fichier de contenu est agrandie ou réduite en fonction du grossissement de l'observation.

Réglez le grossissement pour qu'il corresponde à vos besoins durant la formation, en fonction de votre tâche.

Référence

- Lorsque le grossissement du zoom est modifié, le dessin sur la lentille de l'oculaire et l'écran du moniteur s'affiche si la molette est en position de clic du zoom, et le dessin sur la lentille de l'oculaire et sur l'écran du moniteur disparaît si la molette n'est pas en position de clic du zoom.
- Pour plus de détails concernant l'utilisation d'autres objets, veuillez consulter p. 11 à 20.

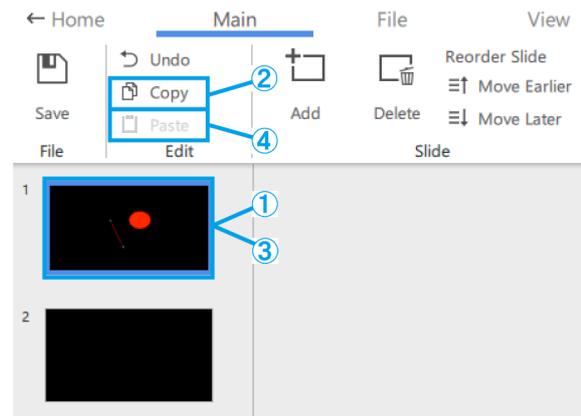


■ Copier et coller des diapositives

- ① Si vous souhaitez copier/coller une diapositive, sélectionnez la diapositive que vous souhaitez copier.
- ② Cliquez sur [Copier].
- ③ Sélectionnez la diapositive précédent l'emplacement où vous souhaitez coller la diapositive.
- ④ Cliquez sur [Coller].

Référence

Vous pouvez également utiliser les raccourcis [Ctrl+C] et [Ctrl+V] pour copier et coller des diapositives.



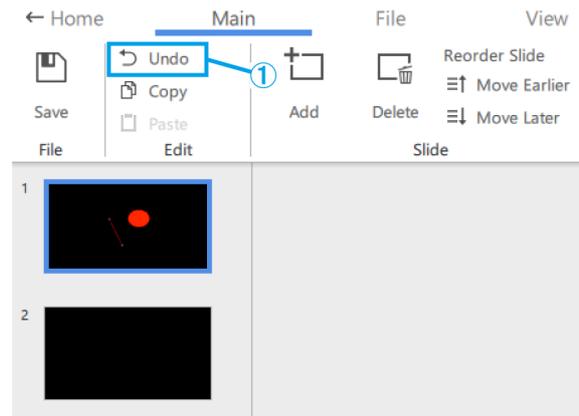
■ Annuler des opérations sur des diapositives

- ① Pour annuler une opération sur des diapositives, cliquez sur [Annuler].

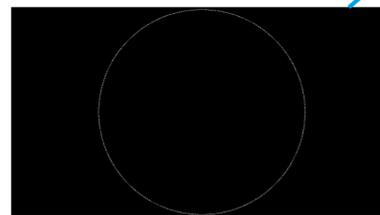
Référence

Vous pouvez revenir à l'état antérieur à l'opération pour les opérations effectuées sur les miniatures et les zones de dessin.

Le système conserve un historique de 20 opérations.

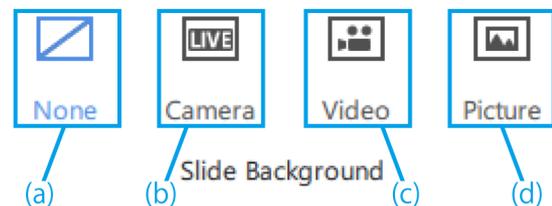


Drawing area



■ Arrière-plan de la diapositive

- (a) Pour désactiver l'affichage de l'écran, cliquez sur [Aucun].
- (b) Pour afficher l'écran en direct de l'appareil photo du microscope, cliquez sur [Caméra].
- (c) Si vous souhaitez visualiser une vidéo, cliquez sur [Vidéo] et choisissez parmi les fichiers au format .avi, .mp4 ou .mov.
- (d) Si vous souhaitez visualiser une image, cliquez sur [Image] et choisissez parmi les fichiers au format .bmp, jpeg (.jpg), ou .png.



Référence

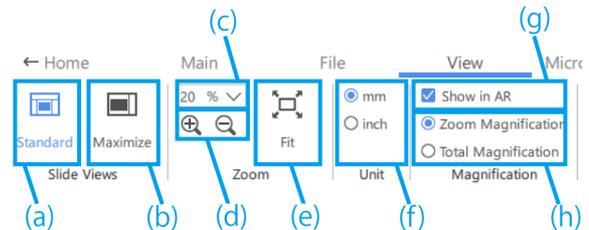
- La diapositive suivante est sélectionnée dans le paramétrage par défaut.
- S'il n'y a pas de connexion à la caméra au démarrage : « Aucun »
- S'il y a une connexion à la caméra au démarrage : « Caméra ».
- Après avoir ajouté une vidéo/image, vous pouvez régler la dimension et le placement de la vidéo/image. Si vous souhaitez régler à nouveau la dimension et le placement, cliquez avec le bouton droit de la souris sur la zone de dessin et sélectionnez [Redimensionner l'arrière-plan]. Cliquez à nouveau avec le bouton droit de la souris sur la vidéo/image pour valider la

dimension et le placement.

- L'arrière-plan peut également être modifié en cliquant avec le bouton droit de la souris sur la zone de dessin et en sélectionnant [Changer l'arrière-plan de la diapositive].

■ Paramétrage d'affichage de l'écran

- (a) Cliquez sur [Standard] pour afficher avec les miniatures.
- (b) Cliquez sur [Agrandir] pour afficher sans les miniatures.
- (c) Sélectionnez le taux de grossissement entre [20 %], [50 %], [80 %], [100 %], [200 %] et [400 %].
- (d) Ces boutons vous permettent d'effectuer un zoom avant et arrière par incréments de 10 %. La plage de réglage est de 20 % à 400 %.
- (e) Cliquez sur [Ajuster] pour afficher l'image au grossissement maximal qui tiendra dans la fenêtre.
- (f) Ces boutons permettent de changer l'unité d'affichage de [Jauge] et de [Réticule] dans l'application.
- (g) Choisissez d'afficher ou non le grossissement sur l'affichage AR.
- (h) Sélectionnez le grossissement à afficher sur l'affichage AR.



1.4 Opération de dessin

■ Modifier des styles d'objets

- (a) Pour modifier le style, sélectionnez l'objet et, à partir de [Couleurs de la forme], modifiez l'option de remplissage de la forme, la couleur, l'épaisseur du trait et le type de trait (plein/pointillé) du contour de la forme pour l'objet.

Pour modifier la police, sélectionnez l'objet texte et modifiez la police et la taille de la police à partir de [Police].

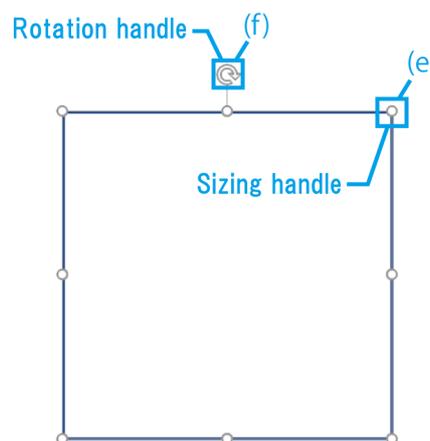
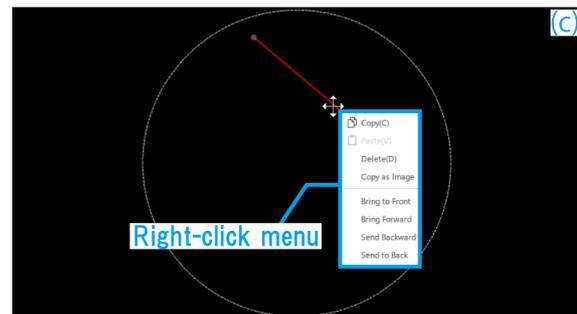
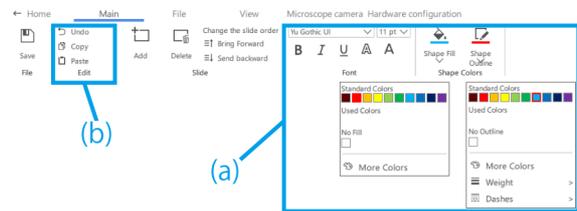
La taille de police peut être paramétrée dans l'intervalle compris entre 14 et 72 pt.

- (b) Effectuez les opérations [Annuler], [Copier] et [Coller] pour l'objet dessiné.
- (c) Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'objet pour utiliser les fonctions suivantes.

- Copier en tant qu'image
- Régler le placement de l'objet dans la direction Z

Référence

- Pour mettre un objet à l'échelle, faites glisser l'une des poignées de sélection de l'objet. Maintenez la touche [Shift] enfoncée tout en faisant glisser pour régler la dimension en conservant le rapport hauteur/largeur.
 - Si vous souhaitez faire pivoter un objet, faites glisser la poignée de rotation de l'objet.
 - La touche [Supprimer] peut également être utilisée pour supprimer une opération.
 - Vous pouvez également utiliser le raccourci [Ctrl+A] pour tout sélectionner.
 - Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments en maintenant la touche [Ctrl] enfoncée tout en les sélectionnant.
 - Vous pouvez revenir à l'état antérieur à l'opération pour les opérations effectuées sur les miniatures et les zones de dessin. Le système conserve un historique de 20 opérations.
 - Si la couleur noire est utilisée dans le logiciel, elle sera transparente dans l'image AR.
- (d) Pour déplacer une image ou une vidéo, faites glisser l'objet pour le déplacer.
- (e) Pour mettre à l'échelle une image ou une vidéo, faites glisser l'une des poignées de sélection de l'objet.
- (f) Pour faire pivoter une image ou une vidéo, faites



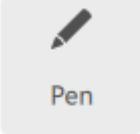
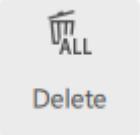
glisser la poignée de rotation de l'objet.

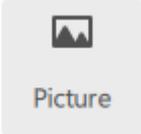
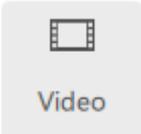
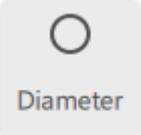
 Référence

Maintenez la touche [Shift] enfoncée tout en faisant glisser pour effectuer une rotation par incréments de 90° .

1.5 Opérations diverses sur le contenu

■ Menu de contenu

Menu de contenu	Type d'objet	Détails fonctionnels
Stylo  Pen	Stylo  Pen	Tracer des lignes Vous pouvez entourer une sélection d'une courbe libre et ajouter des lignes indicatrices. Vous pouvez modifier la couleur et l'épaisseur de ligne des dessins au stylo en cliquant sur le bouton [Stylo] dans le menu [Couleurs de la forme].
	Supprimer  Delete	Supprimer tous les dessins au stylo Vous pouvez supprimer une sélection ou une ligne indicatrice ajoutée avec la fonction [Stylo]. Seul le contenu ajouté avec la fonction [Stylo] sera supprimé.
Forme  Shape	Ligne  Line	Dessiner des lignes droites Vous pouvez modifier la couleur et l'épaisseur de la ligne des lignes placées en cliquant sur le bouton [Contour de la forme] dans le menu [Couleurs de la forme] en haut de l'écran.
	Flèche  Arrow	Dessiner des flèches Vous pouvez modifier la couleur et l'épaisseur de ligne des flèches placées en cliquant sur le bouton [Contour de la forme] dans le menu [Couleurs de la forme] en haut de l'écran.
	Rectangle  Rectangle	Dessiner des rectangles Vous pouvez modifier les paramètres suivants pour le rectangle placé en utilisant les boutons du menu [Couleurs de la forme] en haut de l'écran. <ul style="list-style-type: none"> · [Contour de la forme] : Spécifiez la couleur, l'épaisseur de ligne et le type de ligne (plein/pointillé) du contour de la forme. · [Remplissage de la forme] : Spécifiez la couleur de la zone située à l'intérieur du contour.
	Cercle  Circle	Dessiner des cercles Vous pouvez modifier les paramètres suivants pour le cercle placé en utilisant les boutons du menu [Couleurs de la forme] en haut de l'écran. <ul style="list-style-type: none"> · [Contour de la forme] : Spécifiez la couleur, l'épaisseur de ligne et le type de ligne (plein/pointillé) du contour de la forme. · [Remplissage de la forme] : Spécifiez la couleur de la zone située à l'intérieur du contour.
	Texte  Text	Ajouter du texte Vous pouvez modifier le type de police, la taille, la couleur et l'épaisseur de ligne du texte ajouté à partir du menu [Police] en haut de l'écran.

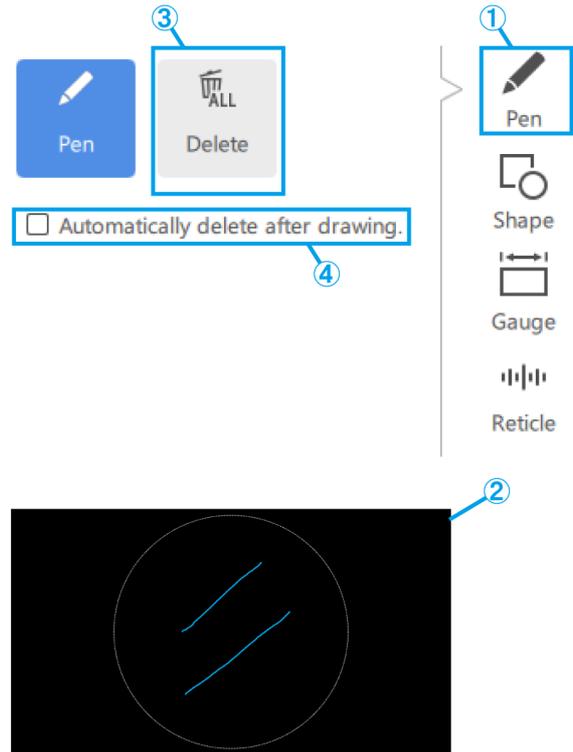
	<p>Image</p>  <p>Picture</p>	<p>Placer des images</p> <p>Les types de fichiers image pris en charge sont .bmp, jpeg (.jpg), et .png.</p>
	<p>Vidéo</p>  <p>Video</p>	<p>Placer des vidéos</p> <p>Les types de fichiers vidéo pris en charge sont .avi, .mp4, et .mov.</p>
<p>Jauge</p>  <p>Gauge</p>	<p>Largeur / Hauteur</p>  <p>Width / Height</p>	<p>Placer des jauges rectangulaires</p> <p>Vous pouvez modifier les paramètres de la jauge rectangulaire placée, comme la largeur, la hauteur, la position et l'affichage ou non des dimensions.</p>
	<p>Diamètre</p>  <p>Diameter</p>	<p>Placer des jauges circulaires</p> <p>Vous pouvez modifier les paramètres de la jauge circulaire placée, comme le diamètre, la position et l'affichage ou non des dimensions.</p>
<p>Réticule</p>  <p>Reticle</p>	<p>Croix</p>  <p>Cross</p>	<p>Afficher la croix</p> <p>Vous pouvez modifier divers paramètres de la croix affichée, comme l'angle, l'affichage ou non de l'échelle, et les propriétés des lignes et des étiquettes de dimension.</p>
	<p>Grille</p>  <p>Grid</p>	<p>Afficher la grille</p> <p>Vous pouvez modifier divers paramètres de la grille affichée, comme l'angle, l'affichage ou non de l'échelle, et les propriétés des lignes et des étiquettes de dimension.</p>

■ Dessin au stylo

- ① Cliquez sur [Stylo].
- ② Faites glisser la souris pour tracer une ligne à main levée sur l'écran.
- ③ Cliquez sur [Supprimer] pour supprimer tous les dessins au stylo sur l'écran.
- ④ Lorsque cette option est cochée, tous les dessins au stylo disparaissent de l'écran une seconde après leur tracé.

Référence

- Le stylo ne peut être utilisé que dans le mode [Démarrer la tâche] et dans le mode [Démarrer la formation].
- Vous pouvez tracer une ligne droite entre la position de fin de dessin du stylo et la position où vous déplacez la souris et cliquez avec le bouton droit.



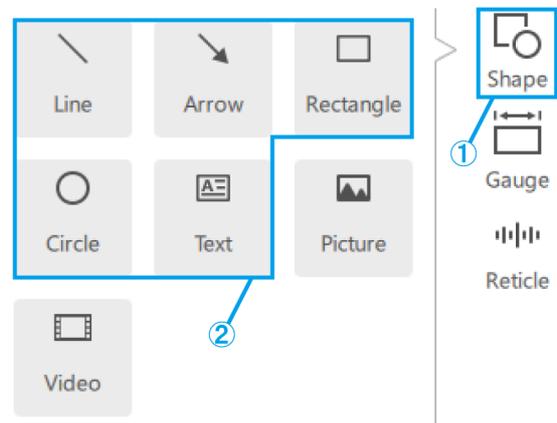
■ Ajouter des formes

Lignes, flèches, rectangles, cercles et texte

- ① Cliquez sur [Forme].
- ② Pour placer une forme, cliquez sur [Objet].
- ③ Cliquez sur l'écran pour placer l'objet souhaité.

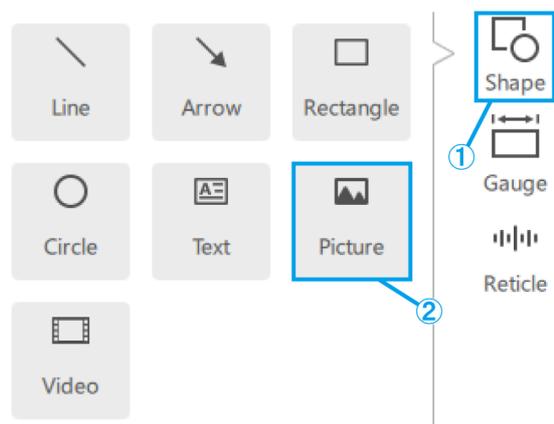
Référence

- Ligne et Flèche :
Cliquez et dessinez tout en maintenant la touche [Shift] enfoncée pour tracer une ligne horizontale/verticale.
- Cercle :
Cliquez et dessinez en maintenant la touche [Shift] enfoncée pour dessiner un cercle parfait.
- Rectangle :
En appuyant sur la touche [Shift] tout en cliquant pour éditer un rectangle existant, vous pouvez régler sa dimension tout en conservant le rapport hauteur/largeur du rectangle tel qu'il a été dessiné.



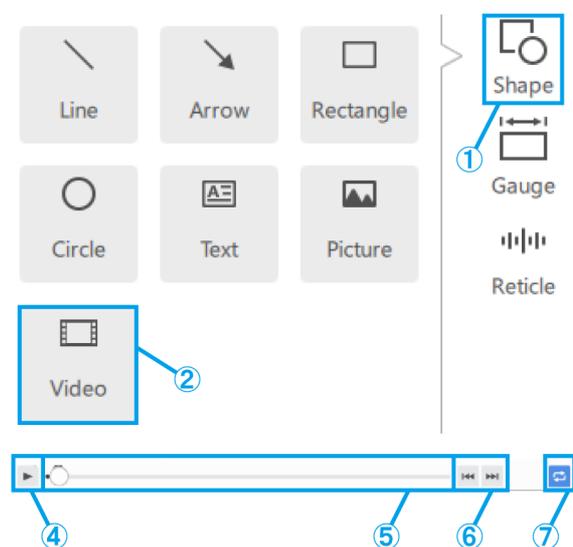
Image

- ① Cliquez sur [Forme].
- ② Pour placer un contenu, cliquez sur [Image].
- ③ Vous pouvez choisir le format de l'image parmi les fichiers .bmp, .jpeg (.jpg) et .png.



Vidéo

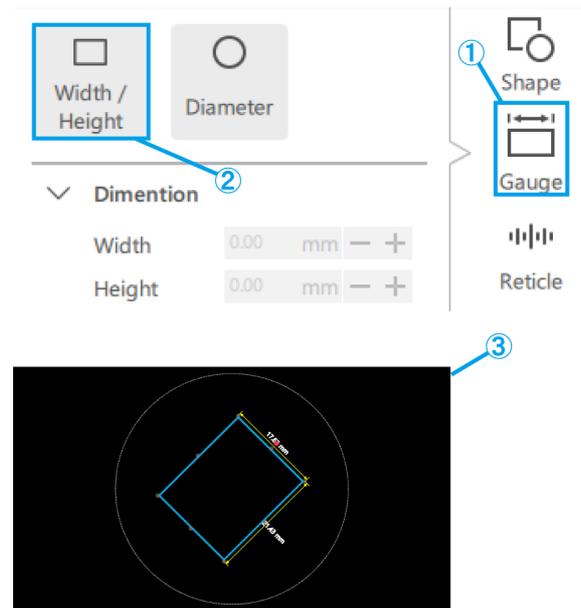
- ① Cliquez sur [Forme].
- ② Pour placer un contenu, cliquez sur [Vidéo].
- ③ Passez le curseur de la souris sur un objet vidéo pour afficher le contrôleur.
- ④ Ce bouton est utilisé pour contrôler la lecture/pause.
- ⑤ Vous pouvez utiliser la barre de position de lecture pour contrôler la lecture.
- ⑥ Ces boutons sont utilisés pour les opérations d'avance/retour (un clic pour une transition de 5 secondes).
- ⑦ Ce bouton est utilisé pour activer/désactiver la lecture en boucle.
- ⑧ Vous pouvez choisir le format de la vidéo parmi les fichiers avi, .mp4 et .mov.



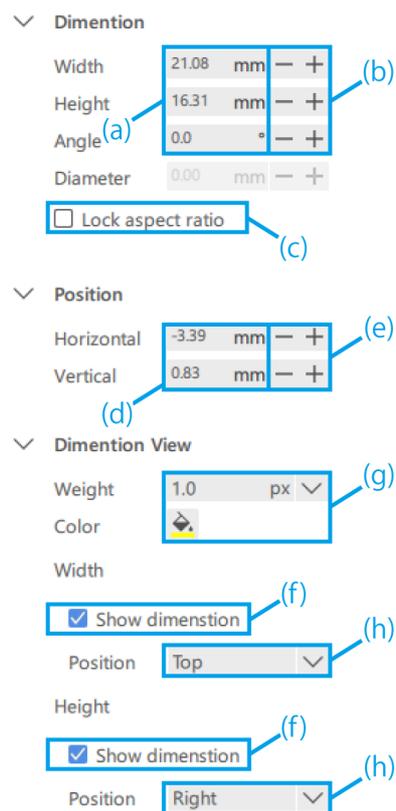
■ Ajouter des jauges

Jauge rectangulaire

- ① Cliquez sur [Jauge].
- ② Cliquez sur [Largeur / Hauteur].
- ③ Placez la jauge sur l'écran.

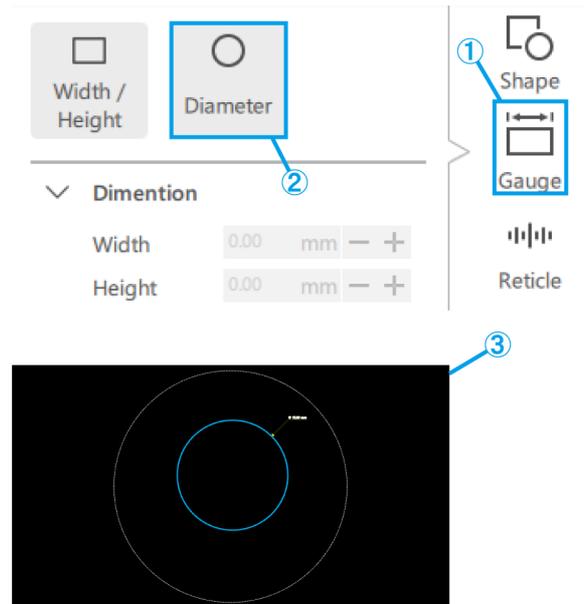


- (a) Saisissez directement la valeur de [Largeur / Hauteur / Angle].
- (b) Vous pouvez modifier la [Largeur / Hauteur] par incréments de 1 mm en utilisant ces boutons. Vous pouvez modifier l'[Angle] par incréments de 1° en utilisant ces boutons.
- (c) Cochez cette case pour définir le rapport hauteur/largeur lors de la mise à l'échelle de la jauge.
- (d) Saisissez directement les valeurs de la position de la jauge.
- (e) Vous pouvez modifier la position de la jauge par incréments de 1 mm en utilisant ces boutons.
- (f) Cochez cette case pour afficher les lignes de dimension.
- (g) Sélectionnez l' [Épaisseur / Couleur] des lignes de dimension.
- (h) Sélectionnez la position des lignes de dimension à partir du haut ou du bas, et à partir de la droite ou de la gauche de la jauge.

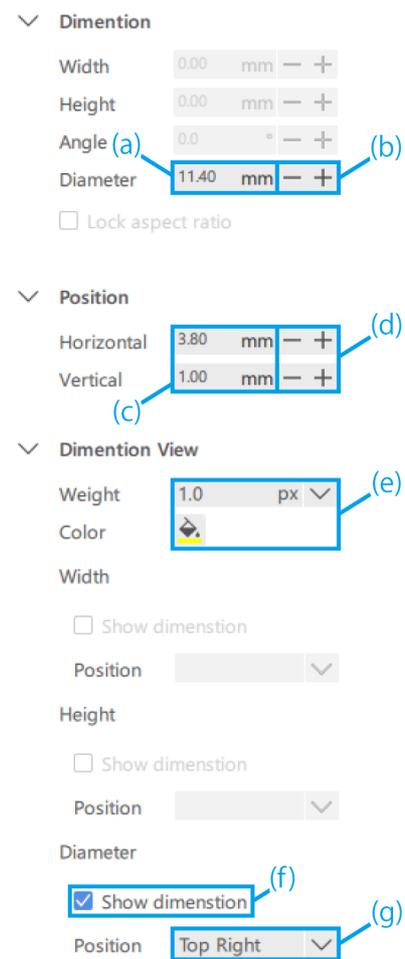


Jauge circulaire

- ① Cliquez sur [Jauge].
- ② Cliquez sur [Diamètre].
- ③ Placez la jauge sur l'écran.



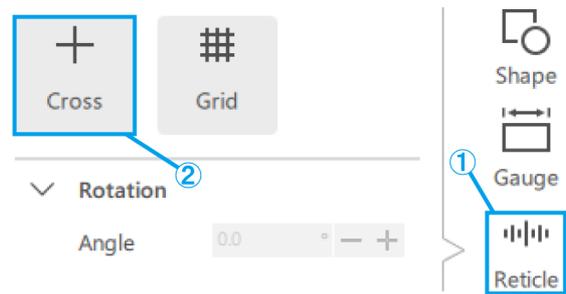
- (a) Saisissez directement la valeur du [Diamètre].
- (b) Vous pouvez modifier le [Diamètre] par incréments de 1 mm en utilisant ces boutons.
- (c) Saisissez directement les valeurs de la position de la jauge.
- (d) Vous pouvez modifier la position de la jauge par incréments de 1 mm en utilisant ces boutons.
- (e) Sélectionnez l' [Épaisseur / Couleur] des lignes de dimension.
- (f) Cochez cette case pour afficher les lignes de dimension.
- (g) Sélectionnez la position des lignes de dimension à partir de la partie supérieure droite, de la partie inférieure droite, de la partie inférieure gauche, de la partie supérieure gauche de la jauge.



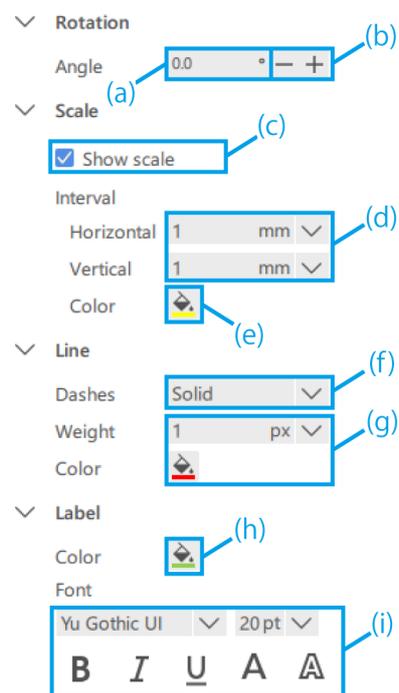
■ Ajouter des réticules

Croix

- ① Cliquez sur [Réticule].
- ② Cliquez sur [Croix].

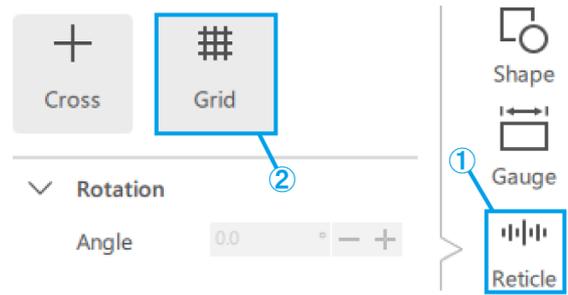


- (a) Saisissez directement une valeur pour l' [Angle] de la croix.
- (b) Vous pouvez modifier l' [Angle] de la croix par incréments de 1° en utilisant ces boutons.
- (c) Choisissez d'afficher ou de masquer l'échelle.
- (d) Sélectionnez l' [Intervalle horizontal] et l' [Intervalle vertical].
- (e) Sélectionnez la [Couleur] de l'échelle.
- (f) Sélectionnez [Plein / Pointillé] pour la croix.
- (g) Sélectionnez l' [Épaisseur] et la [Couleur] de la croix.
- (h) Sélectionnez la [Couleur] de l'étiquette.
- (i) Sélectionnez la [Police] de l'étiquette.



Grille

- ① Cliquez sur [Réticule].
- ② Cliquez sur [Grille].



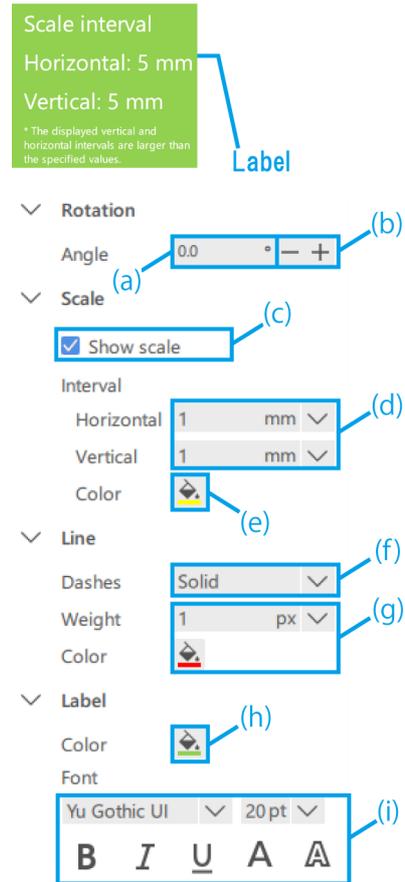
- (a) Saisissez directement une valeur pour l' [Angle] de la grille.
- (b) Vous pouvez modifier l' [Angle] de la grille par incréments de 1° en utilisant ces boutons.
- (c) Choisissez d'afficher ou de masquer l'échelle.
- (d) Sélectionnez l' [Intervalle horizontal] et l' [Intervalle vertical].

Référence

Notez que l' intervalle de l' échelle spécifié peut entraîner un trop grand nombre de lignes de l' échelle en fonction du grossissement de l' observation. Dans ce cas, l' intervalle de l' échelle peut être modifié pour prendre une valeur plus grande que celle spécifiée.

Si un changement est intervenu, une note le concernant apparaît sur l'étiquette.

- (e) Sélectionnez la [Couleur] de l' échelle.
- (f) Sélectionnez [Plein / Pointillé] pour la grille.
- (g) Sélectionnez l' [Épaisseur] et la [Couleur] de la grille.
- (h) Sélectionnez la [Couleur] de l' étiquette.
- (i) Sélectionnez la [Police] de l' étiquette.



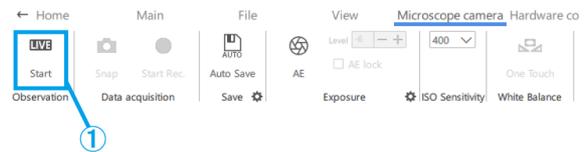
1.6 Opération sur l'appareil photo du microscope

■ Observation des images de l'appareil photo du microscope

- ① Pour afficher l'écran en direct de l'appareil photo du microscope, cliquez sur [Démarrer].

[Référence](#)

Si vous lancez l'application avec la caméra connectée, elle démarre en mode direct.



■ Acquisition et stockage des données

- (a) Pour réaliser un instantané, cliquez sur [Snap] lorsque l'état de l'observation est [Direct].

Si vous souhaitez l'enregistrer, cliquez sur [Démarrer ENREG.] lorsque l'état de l'observation est [Direct].

Si vous souhaitez enregistrer l'image avec l'affichage AR, cochez la case [Enregistrer avec AR].

- (b) État de sauvegarde automatique désactivée

Immédiatement après avoir réalisé un instantané ou arrêté l'enregistrement, une boîte de dialogue d'enregistrement apparaît.

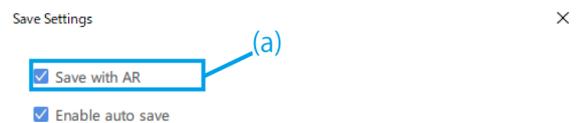
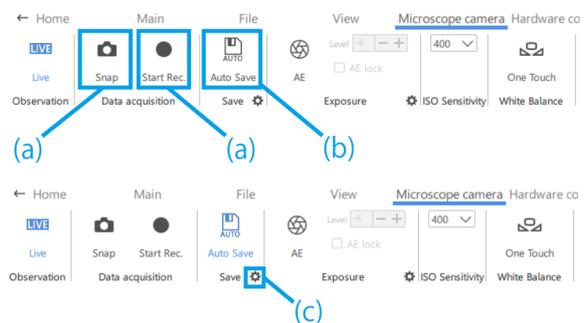
- (c) État de sauvegarde automatique activée

Cliquez sur le [Pictogramme engrenage] pour afficher l'écran d'enregistrement des paramètres dans lequel vous pouvez configurer les paramètres d'enregistrement automatique.

Après avoir cliqué sur [Snap] ou arrêté l'enregistrement, les données sont automatiquement enregistrées en fonction des paramètres d'enregistrement.

[Référence](#)

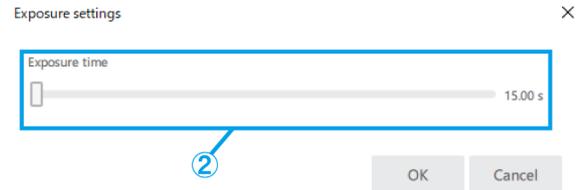
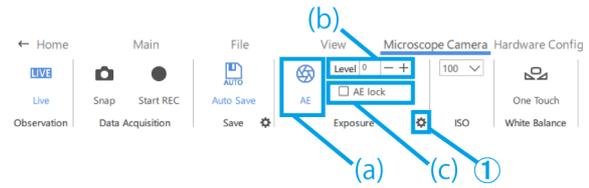
- Les formats qui peuvent être enregistrés sont les suivants
 - Image : .bmp, jpeg (.jpg), .png
 - Vidéo : .mp4, .mov
- Selon la charge du PC pendant l'enregistrement, les phénomènes suivants peuvent se produire.
 - Retard ou saut de la vidéo enregistrée
 - Retard ou saut de l'audio enregistré
 - Retard ou saut de l'audio et de la vidéo lors de la lecture de la vidéo



■ Paramètres d'exposition

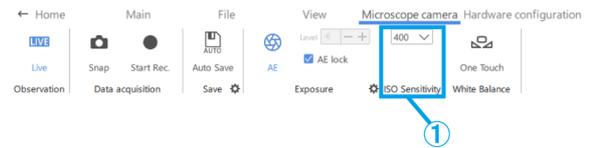
- ① Pour paramétrer le temps d'exposition, désactivez la fonction AE et cliquez sur le [Pictogramme engrenage].
- ② Ensuite, modifiez le [Temps d'exposition] à la valeur souhaitée.

- (a) Pour activer ou désactiver la fonction AE, cliquez sur le [Pictogramme AE].
- (b) Pour régler le niveau d'exposition, cliquez sur le bouton plus ou moins à côté de [Niveau].
Le niveau d'exposition peut être réglé dans l'intervalle compris entre -6 et +6.
- (c) Cochez la case [Verrouillage AE] pour conserver le temps d'exposition lors de l'observation en cours.



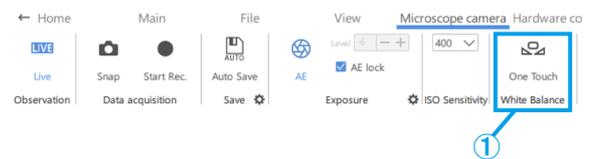
■ Paramétrage de la sensibilité ISO

- ① Réglez la sensibilité ISO sur [100], [200] ou [400].



■ Paramétrage de la balance des blancs

- ① Pour régler la balance des blancs, utilisez un papier blanc ou un objet similaire comme échantillon et cliquez sur [One Touch].



1.7 Opération de modification de la configuration hardware

- Vous pouvez consulter la configuration hardware actuelle sans avoir à revenir à l'écran d'accueil.
- Cette fonction est utilisée lorsque le fichier de contenu en cours de création doit être utilisé pour une configuration hardware différente. Cependant, si vous modifiez la configuration hardware, vous devrez à nouveau régler le hardware.

■ Corps du microscope du zoom

- ① Sélectionnez un corps du microscope du zoom parmi [SZX-ZB7], [SZX2-ZB10], [SZX2-ZB16] ou [CUSTOM1].



Référence

- Le [CUSTOM1] est un microscope du zoom destiné à des applications spéciales et n'est pas vendu au grand public.
- Lors de l'utilisation de ce système, le grossissement de l'observation et la plage d'observation sont les suivants.

Combinaison SZX-ZB7 (grossissement du zoom du corps du microscope : 0,8 à 5,6X)

Lentilles d'objectif	Grossissement de l'oculaire (nombre de champs de vision)	
	10X (22 champs de vision)	
	Grossissement de l'observation (X)	Plage observation (mm)
0,5X	de 5,00 à 35,0	de 44,0 à 6,29
0,75X	de 7,50 à 52,5	de 29,3 à 4,19
1X	de 10,0 à 70,0	de 22,0 à 3,14
1,25X	de 12,5 à 87,5	de 17,6 à 2,51
1,5X	de 15,0 à 105	de 14,7 à 2,10
2X	de 15,8 à 158	de 11,0 à 1,57

Combinaison SZX2-ZB10 (Grossissement du zoom du corps du microscope : 0,63 à 6,3X)

Lentilles d'objectif	Grossissement de l'oculaire (nombre de champs de vision)	
	10X (22 champs de vision)	
	Grossissement de l'observation (X)	Plage observation (mm)
0,5X	de 3,94 à 39,4	de 55,9 à 5,59
0,75X	de 5,91 à 59,1	de 37,2 à 3,72
1X	de 7,88 à 78,8	de 27,9 à 2,79
1,25X	de 9,84 à 98,4	de 22,3 à 2,23
1,5X	de 11,8 à 118	de 18,6 à 1,86
2X	de 15,8 à 158	de 14,0 à 1,40

Combinaison SZX2-ZB16 (Grossissement du zoom du corps du microscope : 0,7 à 11,5X)

Lentilles d'objectif	Grossissement de l'oculaire (nombre de champs de vision)	
	10X (22 champs de vision)	
	Grossissement de l'observation (X)	Plage observation (mm)
0,3X	de 2,62 à 43,1	de 83,8 à 5,10
0,5X	de 4,38 à 71,9	de 50,3 à 3,06
0,8X	de 7,00 à 115	de 31,4 à 1,91
1X	de 8,75 à 144	de 25,1 à 1,53
1,6X	de 14,0 à 230	de 15,7 à 0,96
2X	de 17,5 à 288	de 12,6 à 0,77

Référence

Lorsqu'il est utilisé en combinaison avec un éclairage coaxial, le grossissement d'observation est le grossissement d'observation X1,5 ci-dessus.

Lentilles d'objectif

- ① En fonction de vos besoins, sélectionnez des lentilles d'objectif parmi [DFPL2X-4], [DFPL1.5X-4], [DFPLAPO1.25X], [SZX-ACH1.25X-2], [SZX-ACH1.25X-2], [DFPLAPO1X-4], [SZX-ACH1X], [DFPL0.75X-4], [DFPL0.5X-4], [SDFPLFL0.3X], [SDFPLAPO0.5XPF], [SDFPLAPO0.8X], [SDFPLAPO1XPF], [SDFPLAPO1.6XPF] et [SDFPLAPO2XPFC].



Adaptateur de l'appareil photo

- ① En fonction de vos besoins, sélectionnez un adaptateur de l'appareil photo parmi [U-TV0.63XC], [U-TV0.5XC-3] et [U-TV0.35XC].



Éclairage coaxial

- ① En fonction de vos besoins, sélectionnez [SZX2-ILLC10] ou [SZX2-ILLC16] comme éclairage coaxial.



■ Grossissement du zoom

① Sélectionnez le grossissement du zoom.

🔗 Référence

- Si le capteur de grossissement du zoom est connecté au PC, le grossissement est modifié en synchronisation avec le capteur de grossissement. S'il est synchronisé, vous ne pouvez pas le sélectionner depuis l'écran.
- Pour connaître les grossissements respectifs, veuillez consulter le tableau ci-dessous.



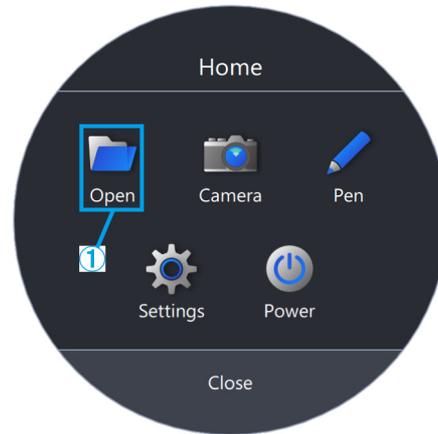
Grossissement du zoom.		
SZX-ZB7	SZX2-ZB10	SZX2-ZB16
0,80	0,63	0,70
1,00	0,80	0,80
1,25	1,00	1,00
1,60	1,25	1,25
2,00	1,60	1,60
2,50	2,00	2,00
3,20	2,50	2,50
4,00	3,20	3,20
5,00	4,00	4,00
5,60	5,00	5,00
–	6,30	6,30
–	–	8,00
–	–	10,00
–	–	11,50

1.8 Fonctions du côté de l'affichage AR

Appuyez sur [2] sur le clavier pour déplacer le curseur de la souris du côté oculaire. Pour le ramener du côté moniteur, appuyez sur [1] sur le clavier.

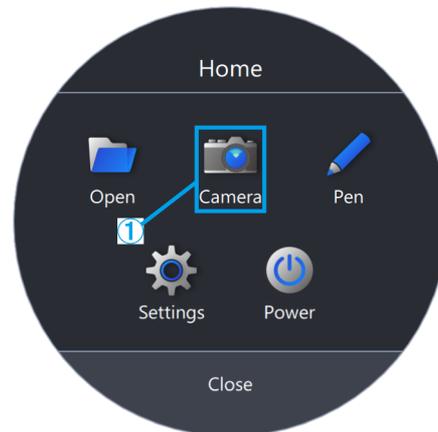
■ Ouvrir

- ① Cliquez sur [Ouvrir] pour ouvrir le fichier de contenu avec lequel vous souhaitez travailler.

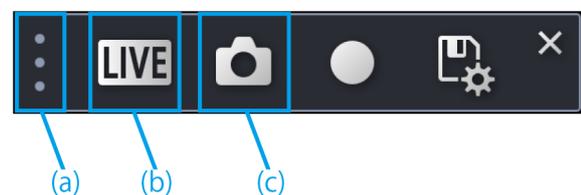


■ Caméra

- ① Cliquez sur [Caméra].



- (a) Vous pouvez déplacer la barre d'outils par une opération de glisser-déplacer [↔].
- (b) Pour afficher l'écran en direct de l'appareil photo du microscope, cliquez sur [DIRECT].
- (c) Pour réaliser un instantané, cliquez sur le [Pictogramme caméra].



Enregistrement vidéo

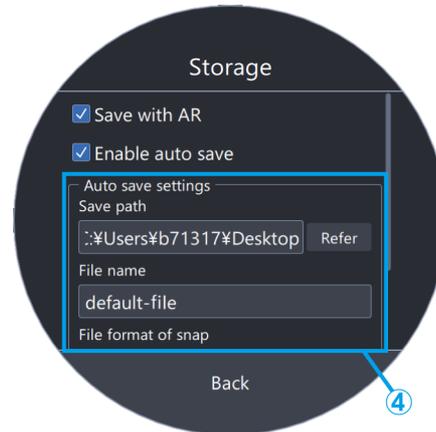
- ① Pour démarrer l'enregistrement, cliquez sur le [Pictogramme ENREG.].
- ② Pour arrêter l'enregistrement, cliquez sur le [Pictogramme arrêter ENREG.].
- ③ Pour accéder à l'écran d'enregistrement des paramètres, cliquez sur le [Pictogramme enregistrer].
- ④ Lorsque le paramètre d'enregistrement automatique est désactivé :

Après l'acquisition des données, une boîte de dialogue d'enregistrement apparaît. Saisissez le [Chemin d'enregistrement] et le [Nom du fichier] pour enregistrer les données.

Lorsque le paramètre d'enregistrement automatique est activé :

Après l'acquisition des données, les données sont automatiquement enregistrées selon les paramètres d'enregistrement automatique dans les paramètres d'enregistrement.

- (d) Cliquez sur le [Pictogramme AE] pour passer de l'exposition automatique à l'exposition manuelle, ou inversement, et réglez la valeur d'exposition.
- (e) Réglez la sensibilité ISO sur [100], [200] ou [400].



Balance des blancs

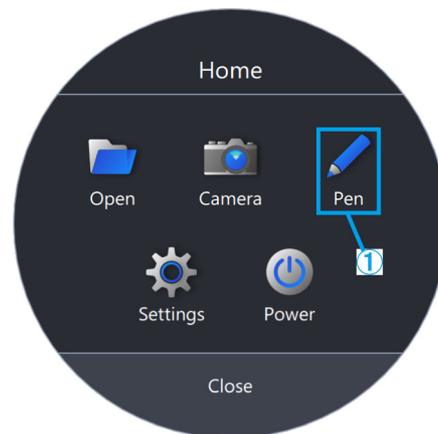
- ① Pour régler la balance des blancs, cliquez sur [WB].
- ② Placez un morceau de papier blanc comme échantillon.
- ③ Cliquez sur [One Touch] pour régler la balance des blancs.



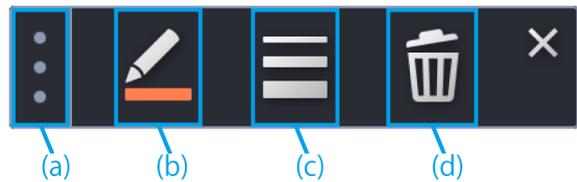


■ Stylo

① Cliquez sur [Stylo].



- (a) Vous pouvez déplacer la barre d'outils par une opération de glisser-déplacer [].
- (b) Pour modifier la couleur de la ligne, cliquez sur le [Pictogramme stylo].
- (c) Pour modifier l'épaisseur de la ligne, cliquez sur le [Pictogramme modifier l'épaisseur de la ligne].
- (d) Pour supprimer une ligne, cliquez sur la [Corbeille].

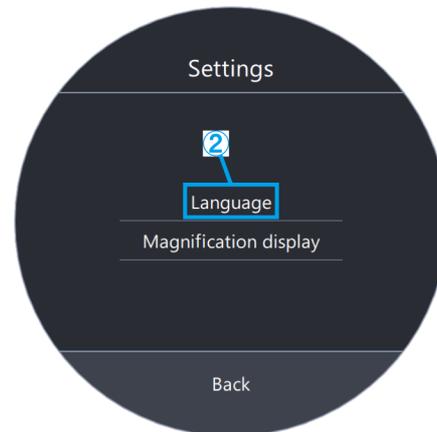
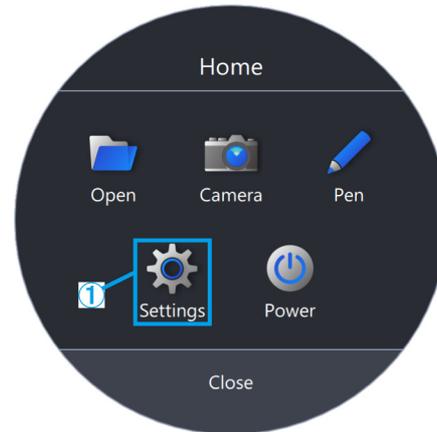


 Référence

Le stylo ne peut être utilisé que dans le mode [Démarrer la tâche] et dans le mode [Démarrer la formation].

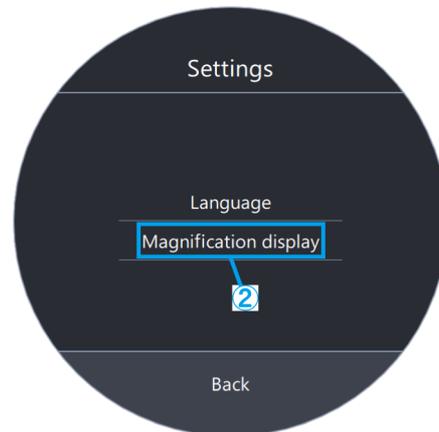
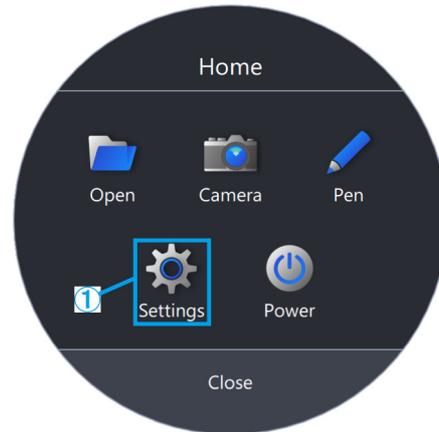
■ Paramétrage de la langue

- ① Cliquez sur [Paramètres].
- ② Cliquez sur [Langue] et sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser.



■ Paramétrage d'affichage du grossissement

- ① Cliquez sur [Paramètres].
- ② Cliquez sur [Affichage du grossissement].

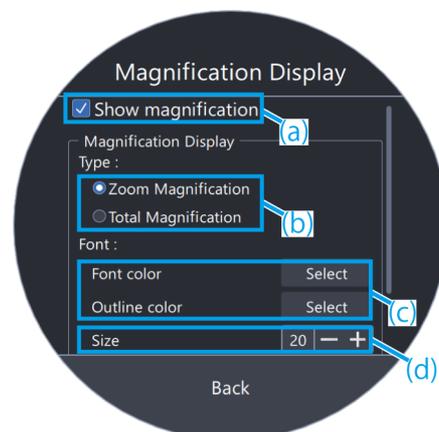


- (a) Choisissez d'afficher ou de masquer le grossissement.
- (b) Sélectionnez [Grossissement du zoom] ou [Grossissement total].
- (c) Cliquez sur [Sélectionner la couleur de la police] ou [Sélectionner la couleur de contour], et modifiez la couleur.
- (d) Modifiez la taille de la police.

 Référence

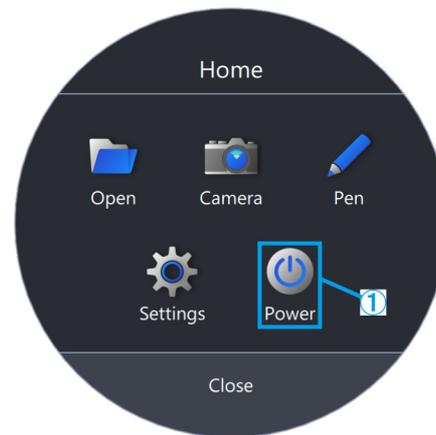
L'affichage du grossissement peut être déplacé sur la vue de l'oculaire.

- 1) Appuyez sur [2] sur le clavier pour déplacer le curseur de la souris vers l'oculaire.
- 2) Déplacez le curseur sur le grossissement du zoom ou le grossissement total. Le curseur prend alors la forme d'un . Vous pouvez déplacer le curseur vers n'importe quelle position en le faisant glisser lorsqu'il est affiché sous cette forme.



■ Power

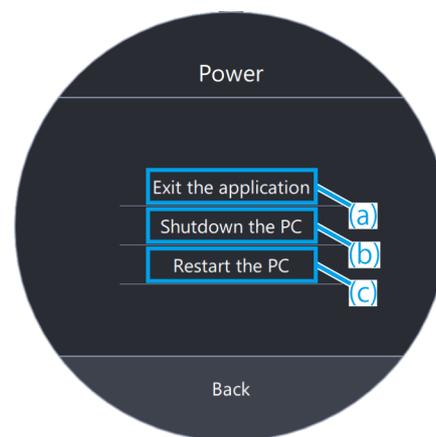
① Cliquez sur [Power].



- (a) Cliquez sur [Sortir de l' application] pour sortir l'application.
- (b) Cliquez sur [Arrêter le PC] pour arrêter l'application et le PC.
- (c) Cliquez sur [Redémarrer le PC] pour sortir de l'application et redémarrer le PC.

 Référence

- Si vous choisissez [Sortir de l'application], veuillez déplacer la souris après avoir quitté l'application afin que le curseur de la souris apparaisse sur le moniteur.
- Lorsque vous utilisez l' application dans un environnement sans moniteur, [Sortir de l'application] ne s'affiche pas.



2 Autres

2.1 Vérification du système

⚠ Note

Les vérifications du système doivent être effectuées périodiquement dans le cadre des inspections quotidiennes. Si vous n'effectuez pas l'inspection, vous risquez de ne pas pouvoir obtenir le bon grossissement du zoom.

■ Vérification du système

- 1 Cliquez sur [Vérification du système].

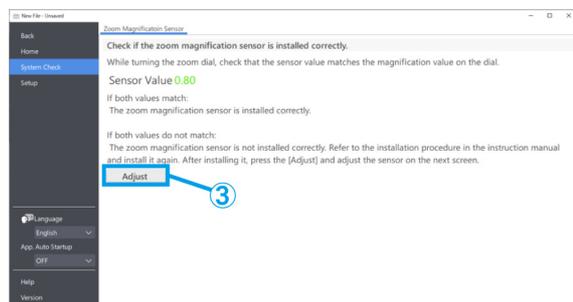
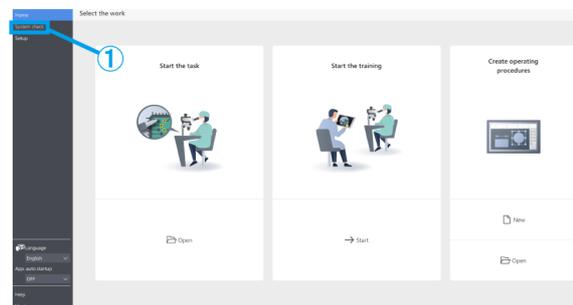
📖 Référence

Après avoir connecté le capteur de grossissement du zoom, vous pouvez réaliser la vérification.

- 2 Tournez la molette de zoom pour vérifier que le bon grossissement s'affiche.
- 3 S'il ne s'affiche pas correctement, cliquez sur [Régler] pour effectuer des réglages.

📖 Référence

Pour plus de détails sur la réalisation des réglages, veuillez consulter [p. 36](#).



2.2 Configuration

■ Sélection d'une configuration du microscope

- ① Cliquez sur [Configuration].
- ② Cliquez sur [Éditer].

Référence

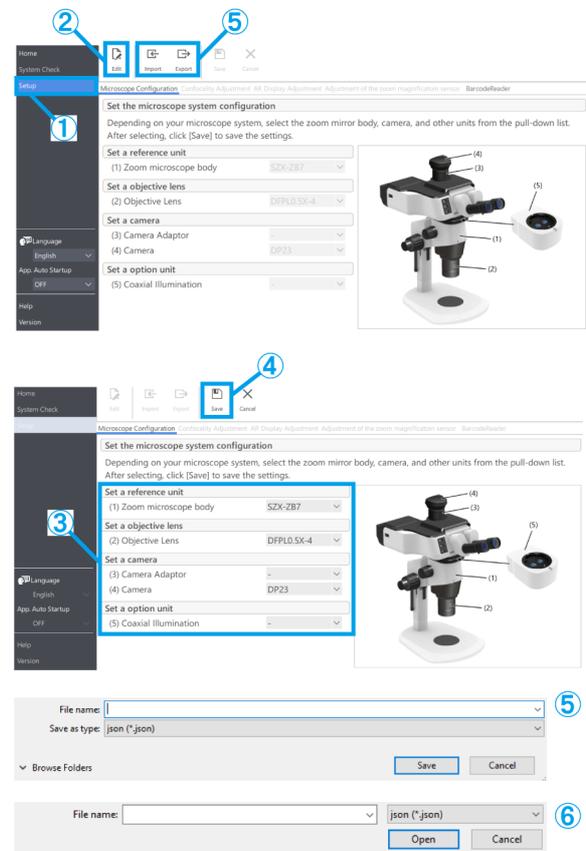
Si vous cliquez sur [Éditer] alors que la caméra est en mode direct, vous ne pouvez pas sélectionner la caméra. Pour sélectionner une caméra, arrêtez le direct.

- ③ Sélectionnez le corps du microscope du zoom, la caméra et les autres unités dans la liste déroulante pour les adapter au système de microscope que vous utilisez.
- ④ Cliquez sur [Enregistrer] pour enregistrer les paramètres.
- ⑤ En cliquant sur [Exporter], les données de paramétrage de l'appareil de [Configuration du microscope] et de [Réglage de l'affichage AR] sont enregistrées. Enregistrez le fichier dans un dossier quelconque avec le nom de fichier souhaité.

Référence

Les données de paramétrage de l'appareil exportées peuvent être utilisées pour sauvegarder le paramétrage ou pour les réutiliser dans d'autres systèmes.

- ⑥ En cliquant sur [Importer], les données de paramétrage de l'appareil de [Configuration du microscope] et de [Réglage de l'affichage AR] sont chargées et les informations de paramétrage sont reflétées. Sélectionnez le nom du fichier que vous souhaitez charger et ouvrez le fichier.



Référence

- Les données de paramétrage de l'appareil sont les données qui contiennent les informations de configuration du microscope et les informations de paramétrage du réglage de l'affichage AR.
- Les spécifications pour [Enregistrer] et [Exporter] sont les suivantes.

Enregistrer :

Enregistrer les valeurs définies dans le logiciel.

Exporter :

Exporter les valeurs définies vers un fichier.

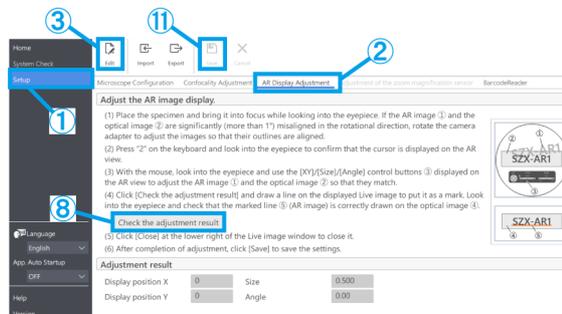
■ Réglage de l’affichage AR

Faites correspondre la position de l’ image AR avec celle de l’image de la caméra.

Avant d’ effectuer ce réglage, veuillez à effectuer le réglage de la dioptrie. (Pour le réglage de la dioptrie, veuillez consulter les étapes 2 à 6 de la section « Procédures d’ observation » du manuel du système.)

Sans réglage de la dioptrie, l’ affichage de l’ image AR ne peut pas être réglé correctement.

- ① Cliquez sur [Configuration].
- ② Cliquez sur [Réglage de l’ affichage AR].
- ③ Cliquez sur [Éditer].
- ④ Placez l’échantillon et regardez dans l’oculaire pour régler la mise au point.



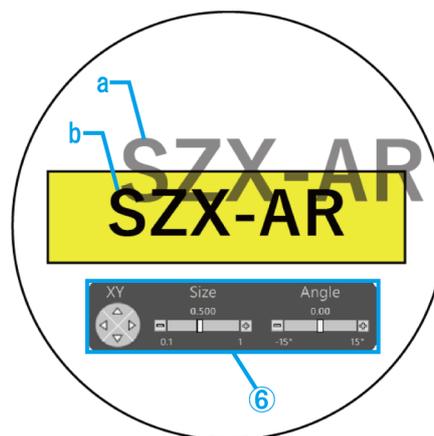
Référence

- Utilisez un échantillon présentant des contours et un contraste net pour effectuer les réglages. L’ utilisation d’ un échantillon avec du texte imprimé, comme une carte de visite, facilite les réglages.
- La dimension de l’ affichage AR est déterminée de manière approximative par la combinaison de la caméra et de l’ adaptateur de la caméra. Lorsque vous effectuez des réglages, essayez de la régler autour de cette valeur de référence. Pour connaître les valeurs de référence, veuillez consulter le tableau ci-dessous.

Caméra	Adaptateur de l’ appareil photo	Dimension
DP23	U-TV0.35XC-2	0,397
	U-TV0.5XC-3	0,278
	U-TV0.63XC	0,22
DP27	U-TV0.35XC-2	0,57
	U-TV0.5XC-3	0,399
	U-TV0.63XC	0,317

- ⑤ Utilisez le clavier pour opérer. Appuyez sur [2] sur le clavier et regardez dans l’ oculaire pour confirmer que le curseur apparaît sur l’ affichage AR.
- ⑥ Faites se superposer l’ image AR (a) avec l’ image optique (b).

- Cliquez sur les boutons de commande [Angle] et réglez la valeur sur 0. Si l’ image AR et l’ image optique présentent un défaut d’ alignement significatif dans le sens de la rotation, tournez l’ adaptateur de l’ appareil photo pour le régler de sorte que le défaut d’ alignement soit de $\pm 1^\circ$.



(Pour le réglage de l'adaptateur de la caméra, veuillez consulter le manuel d'instructions fourni avec l'adaptateur de la caméra)

- Utilisez la souris pour opérer. Regardez dans l'oculaire et cliquez sur les boutons de commande [XY]/[Dimension] sur l'affichage AR pour effectuer des réglages afin que l'image AR (a) se superpose à l'image optique (b).
 - Appuyez sur le bouton ON/OFF de l'image AR pour afficher et masquer l'image AR à plusieurs reprises afin de vérifier que l'image AR et l'image optique se superposent. Pour la procédure d'utilisation, veuillez consulter la section « Utilisation de trinoculaires AR » du manuel du système.
- ⑦ Utilisez le clavier pour opérer. Appuyez sur la touche [1] du clavier et assurez-vous que le curseur de la souris apparaît sur le logiciel.
 - ⑧ Utilisez la souris pour opérer. Cliquez sur [Vérifier le résultat du réglage] dans l'onglet [Réglage de l'affichage AR]. La fenêtre d'image de la caméra apparaît sur l'écran du moniteur de votre PC.

- ⑨ Cliquez sur l'un des quatre boutons de couleur affichés dans le coin inférieur droit de la fenêtre d'image de la caméra, puis cliquez sur le bouton gauche de la souris et glissez pour tracer une ligne à l'endroit à marquer. Regardez dans l'oculaire et vérifiez que l'image optique vue à travers le tube optique se superpose à la ligne de marquage tracée dans la fenêtre d'image de la caméra.

Référence

Si les lignes de marquage s'affichent sans être alignées, répétez à nouveau les étapes ④ à ⑥.

- ⑩ Cliquez sur [Fermer] dans le coin inférieur droit de la fenêtre d'image de la caméra pour fermer la fenêtre.
- ⑪ Une fois le réglage terminé, cliquez sur [Enregistrer] pour enregistrer les paramètres.



■ Réglage du capteur de grossissement du zoom

- ① Permet de cliquer sur la molette de zoom.

Pour la procédure d'utilisation, veuillez consulter la section « Paramétrage du capteur de grossissement du zoom » du manuel du système.

- ② Cliquez sur [Configuration].
 ③ Cliquez sur [Réglage du capteur de grossissement du zoom].

Référence

Après avoir connecté le capteur de grossissement du zoom, vous pouvez réaliser la vérification.

- ④ Cliquez sur [Éditer].
 ⑤ Tournez la molette de zoom sur la position de clic et cliquez sur [Obtenir] pour obtenir le grossissement correspondant.

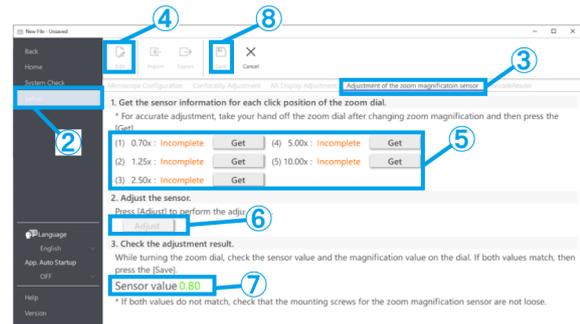
Référence

Pour garantir des lectures de grossissement précises, ne touchez pas le microscope lorsque vous cliquez sur le bouton [Obtenir].

- ⑥ Lorsque vous avez obtenu tous les grossissements, cliquez sur [Régler].
 ⑦ Tournez la molette de zoom pour vérifier que la valeur du capteur de grossissement affichée à l'écran correspond au grossissement indiqué sur la molette de zoom.
 ⑧ Si la valeur du capteur de grossissement ne pose aucun problème, cliquez sur [Enregistrer] pour enregistrer les paramètres.

Référence

Si l'acquisition du grossissement échoue, il se peut que le capteur de grossissement du zoom ne soit pas bien fixé. Vérifiez de nouveau que la vis de fixation du capteur de grossissement du zoom n'est pas desserrée.



■ Lecteur de code-barres

- ① Cliquez sur [Configuration].
- ② Cliquez sur [Lecteur de code-barres].

Référence

- Vous devez configurer un port COM pour lier le lecteur de code-barres au logiciel.
- Pour connecter ce logiciel à un lecteur de code-barres, vous devez paramétrer le lecteur de code-barres pour qu'il utilise la communication COM.

- ③ Cliquez sur [Éditer].
- ④ Cochez la case [Utiliser un lecteur de code-barres].
- ⑤ Vérifiez le numéro du port auquel le lecteur de code-barres est connecté dans le Gestionnaire de périphériques de votre PC, et modifiez le [Numéro de port COM :].
- ⑥ Consultez le manuel d'instructions du lecteur de code-barres que vous utilisez et sélectionnez les spécifications de communication.
- ⑦ Cliquez sur [Enregistrer].
- ⑧ Cliquez sur [Accueil].
- ⑨ Scannez le code QR présenté à droite.

Si vous pouvez ouvrir le fichier de contenu de l'échantillon, vous vous connectez sans problème.

Référence

- Lorsque Configuration est sélectionnée, le fichier de contenu ne peut pas être ouvert et un message s'affiche.
- Pour vérifier si le code QR a été lu, vous devez passer de [Configuration] à [Accueil].



QR code



■ Connexion de commutateurs externes

Les touches de raccourci intégrées dans ce logiciel peuvent être attribuées à des commutateurs externes.

- ① Connectez des commutateurs externes.
- ② Consultez la liste des touches de raccourci ci-dessous et attribuez les fonctions requises aux commutateurs externes.

Pour plus de détails sur la façon d'attribuer des commutateurs externes, veuillez consulter le manuel d'instructions des commutateurs externes.

📖 Référence

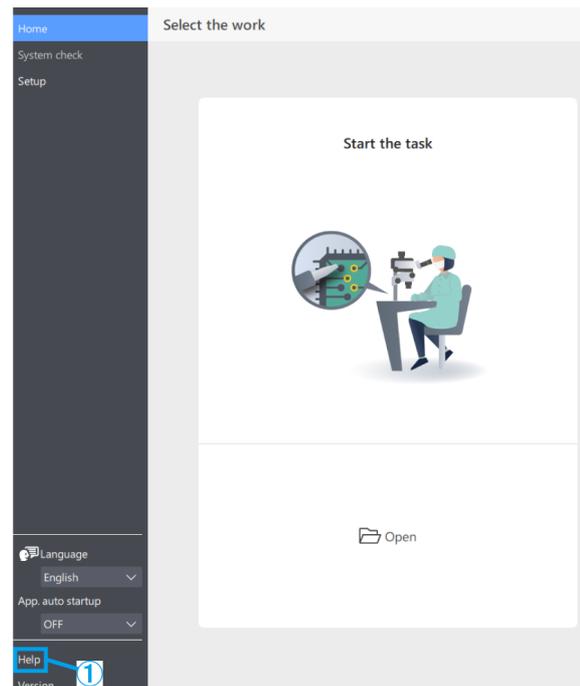
- Les numéros des touches de raccourci sont fixes.
- Même sans commutateur externe, vous pouvez l'utiliser en appuyant sur le pavé numérique du clavier.

Touches de raccourci intégrées dans ce logiciel	
Commande	Touche de raccourci
Déplacez le curseur de la souris du côté moniteur principal	Touche numéro « 1 »
Déplacez le curseur de la souris du côté affichage AR.	Touche numéro « 2 »
Diapositive précédente	Numéro « 4 » ou « PgDn »
Diapositive suivante	Numéro « 6 » ou « PgUp »
Snap	Touche numéro « 7 »
Démarrer/arrêter l'enregistrement vidéo	Touche numéro « 9 »

2.3 Aide

■ Aide

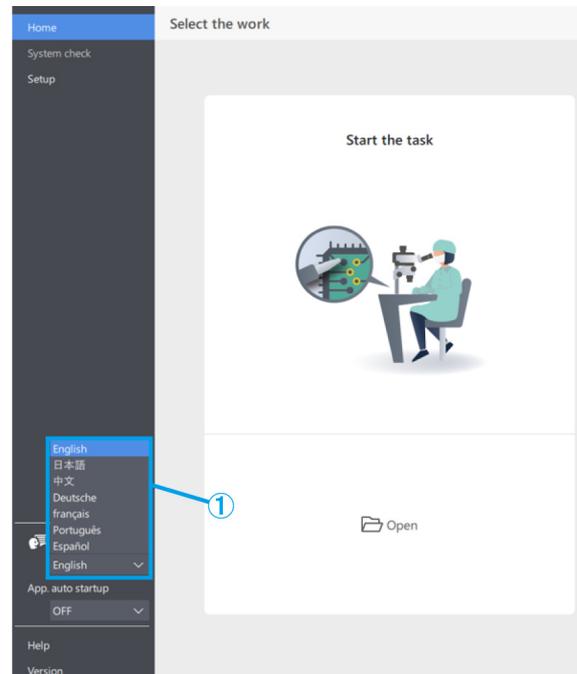
- ① Cliquez sur [Aide] pour ouvrir le fichier d'aide.



2.4 Paramétrage de la langue

■ Paramétrage de la langue

- ① Cliquez sur [Langue] et sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser.



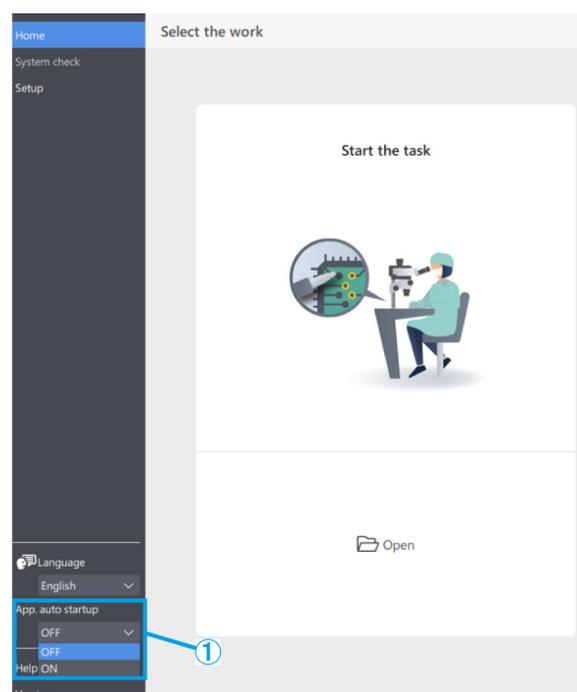
2.5 Paramètres de démarrage de l'application

■ Paramètres de démarrage de l'application

- ① Dans [App. démarr. automat.], sélectionnez ON ou OFF.

Référence

Si vous sélectionnez ON pour [App. démarr. automat.], l'application démarrera aussi automatiquement la prochaine fois que vous démarrerez votre PC.



2.6 Informations concernant la version

■ Informations concernant la version

- ① Pour vérifier les informations concernant la version, cliquez sur [Version].
- ② Cliquez sur [Notifications de tiers] pour afficher des informations concernant le logiciel libre que vous utilisez.

